

### **GOVERNO DE SERGIPE**

# FUNDAÇÃO DE APOIO À PESQUISA E À INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DO ESTADO DE SERGIPE

Página:1 de 3

### RESULTADO DAS PROPOSTAS HABILITADAS

# EDITAL FAPITEC/SE/SEED № 19/2025 — PROGRAMA DE IDEAÇÃO "APOIO À REALIZAÇÃO DE HACKATHON NA REDE PÚBLICA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO"

A Fundação de Apoio à Pesquisa e à Inovação Tecnológica do Estado de Sergipe – FAPITEC/SE, divulga a lista das propostas habilitadas no âmbito do EDITAL FAPITEC/SE/SEED Nº 19/2025 — PROGRAMA DE IDEAÇÃO "APOIO À REALIZAÇÃO DE HACKATHON NA REDE PÚBLICA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO"

### Quadro 1: Propostas habilitadas (enquadradas):

Proponente	Título do projeto	
Adriana Andrade De Jesus	MATEMÁTICA E ROBÓTICA: TRANSFORMAÇÃO PELA	
	TECNOLOGIA E JOGOS DIGITAIS	
Cícero Clácio dos Santos	"Sertamática": desafios do semiárido	
César Augusto França Ribeiro	Aprender Jogando: Território e Memória de Capela/SE	
Almir Pinto De Melo	EDUCAGAME-SE — JOGOS DIGITAIS INTERATIVOS	
	PARA APRENDIZAGEM ATIVA	
Clerisvalda Lenice da Silva Lima	ODS ESCAPE -O futuro em risco	
Manoel Messias Pereira Valido Filho	Educathermal – Explorando a Termologia com Robótica Educacional	
	Metaverso Seixas Dória – Um ambiente virtual colaborativo	
Gêneses Costa Correia dos Santos	que torna o aprendizado mais imersivo e engajador.	
Anneth Feitosa dos Santos	Chronicles of Knowledge	
Elâine Barbosa da Silva	PSICOQUEER	
Cristiane Costa Rodrigues	ALLIANCE OF THE RACES: GUARDIÕES DO	
Chomano Costa Moungaco	CONHECIMENTO	
José Jackson Bispo Cruz Junio	Do Laboratório à Prática: Desenvolvimento de Aplicativos	
·	Educativos para Estudantes com Necessidades Especiais.	
Tiago Viana do Nascimento	Guardiões de Sergipe – Missão Memória e Futuro	
Vanessa Vieira Viveiros	"MoveTechEdu: "Hackathon de Jogos Digitais e Cultura	
	Corporal para o Desenvolvimento Integral e Aprendizagem	
	Ativa"	
Arlik Rafael Santiago de Sousa	bioEDX: Ecossistema Multimodal de Aprendizagem das	
	Ciências da Vida — Hub de Prototipagem, Gamificação e	
	Tecnologias Emergentes	
Glaucia Lima Fonseca Mello	FINANÇAS SERGIPE – EDUCAÇÃO E INCLUSÃO	
Jeferson Menezes dos Santos	SIMULADOR DE VIDA FINANCEIRA: A JORNADA DO	
	JOVEM ADULTO	
Josivan da Conceição	MateMágica Financeira: o Caminho para a Prosperidade	
Alex Alves Corderio	Guardião Do Tempo: O legado	



## **GOVERNO DE SERGIPE**

### FUNDAÇÃO DE APOIO À PESQUISA E À INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DO ESTADO DE SERGIPE

Página:2 de 3

Camila Maciel dos Santos de Jesus	O Último Cálculo: Uma Aventura Matemática Interativa para o Ensino Médio
Mayka de Souza Lima	MATEMÁTICA EM JOGO: GAMIFICAÇÃO DE CONTEÚDOS MATEMÁTICOS PARA O ENSINO MÉDIO E TÉCNICO
Fábio Silva dos Santos	Projeto onã: mapeando a Herança Afro-Sergipana com Jogos Digitais
Marcos Antonio Andrade de Oliveira	MaTTEA-Um jogo educativo para auxiliar os alunos com TEA.
Niviane Oliveira Santos	ESCAPE EDU – SALA VIRTUAL DO CONHECIMENTO
Renata Ferreira dos Santos	Projeto jornada Literária Sergipana: Mulheres que Escrevem
Luiz Jafer dos Santos Paes	Trono Mundial - O RPG que transforma decisões em aprendizado

### Quadro 2: Propostas desabilitadas (desenquadradas):

Proponente	Título de projeto	Motivo
Eduardo Conceição Fortaleza	Economicon: um game para ensinar sobre Educação Financeira	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Marcos Antonio Correia Silva	NEUROSERGI: aplicativo organizacional para pessoas neurodivergentes.	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Amanda Souza Batista	Exploradores do Saber: Aventura Histórica em Sergipe à Riachão do Dantas	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Gêneses Costa Correia dos Santos	Happy_Class – Aplicativo para Diagnóstico Emocional em Sala de Aula	Descumprimento do item 8 alínea "g".
Pedro Hilário das Neves	Além das Sombras: A Jornada de Platão	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Diego Batista Santos Calefi	SOLUCIONA-SE: Um Game Educativo em Contexto Sergipano, Baseado em Metodologias Ativas.	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Israel Azevedo de Araujo	SPLASH KIDS	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Itatiana Cláudia Barbosa Araujo		Descumprimento do item 8 alínea "j".



### **GOVERNO DE SERGIPE**

### FUNDAÇÃO DE APOIO À PESQUISA E À INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DO ESTADO DE SERGIPE

Página:3 de 3

Adriany Carvalho da Silva	Math of Dragons	Descumprimento do item 8 alínea "b" e item 10 alínea "d".
Avani Gama Menezes	O Labirinto dos Descritores: Entre Avatares, Métricas e a Rebelião do Ensino Público	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Davi Dantas Lima	Hotel School	Descumprimento do item 8 alínea "j".
Sheila dos Santos Costa	Grêmio civico inteligente: Simulador de gestão Escolar e Impacto Social com IA	Descumprimento do item 8 alínea "j".

Aracaju, 15 de outubro de 2025